

ระเบียบว่าด้วยการแข่งขัน



กีฬาสาธิตสามัคคีครั้งที่ 47
เจ้ารามเกมส์

ระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬาสาธิตสามัคคี ครั้งที่ 47 พ.ศ. 2567
สังกัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม

ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาซอฟท์บอล

(รหัส 03)

กีฬาสาธิตสามัคคีครั้งที่ 47 “เจ้ารามเกมส์”

19 – 25 ธันวาคม พ.ศ. 2567

โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยรามคำแหง



ระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬาสีธรรมศาสตร์ ครั้งที่ 47 พ.ศ. 2567
สังกัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม
ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาซอฟท์บอล (รหัส 03)
โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยรามคำแหง

โดยที่เป็นการสมควรวางระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬาสีธรรมศาสตร์ สังกัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาซอฟท์บอล กีฬาสีธรรมศาสตร์

อาศัยอำนาจตามข้อบังคับคณะกรรมการบริหารกีฬาสีธรรมศาสตร์ ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาสีธรรมศาสตร์ คณะกรรมการบริหารกีฬาสีธรรมศาสตร์ สังกัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม จึงวางระเบียบไว้ ดังต่อไปนี้

ข้อ 1 ระเบียบนี้เรียกว่า “ระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬาสีธรรมศาสตร์ สังกัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาซอฟท์บอล กีฬาสีธรรมศาสตร์ ครั้งที่ 47 พ.ศ. 2567”

ข้อ 2 กติกาการแข่งขัน ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสมาคมกีฬาซอฟท์บอลแห่งประเทศไทยกำหนดใช้ในปัจจุบัน (ค.ศ. 2018 - 2021)

ข้อ 3 การจัดการแข่งขันซอฟท์บอลแบบ Fast Pitch แบ่งเป็น 2 ประเภท ดังนี้

3.1 ประเภททีมชาย ระดับมัธยมศึกษา

3.2 ประเภททีมหญิง ระดับมัธยมศึกษา

3.3 ในกรณีที่เกิดปัญหาที่ไม่ได้ระบุไว้ในข้อบังคับหรือกติกาการแข่งขัน การวินิจฉัยในกรณีนั้น ๆ ให้เป็นหน้าที่ของผู้แทนเทคนิค และประธานกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาซอฟท์บอลเป็นผู้พิจารณาตัดสิน

ข้อ 4 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน ให้เป็นไปตามข้อ 9 แห่งข้อบังคับคณะกรรมการบริหารกีฬาสีธรรมศาสตร์ สังกัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาสีธรรมศาสตร์ สังกัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม ครั้งที่ 47 พ.ศ. 2567

ข้อ 5 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน ให้แต่ละโรงเรียนสาธิตส่งรายชื่อนักกีฬาเข้าร่วมการแข่งขันได้ประเภทละไม่น้อยกว่า 9 คน แต่ไม่เกิน 18 คน และเจ้าหน้าที่ไม่เกิน 3 คน ประกอบด้วยผู้จัดการทีม 1 คน ผู้ฝึกสอน 1 คน และผู้ช่วยผู้ฝึกสอน 1 คน

ข้อ 6 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

6.1 การจัดการแข่งขันตั้งแต่รอบแรกถึงรอบสุดท้าย (Page System) ให้ทำการแข่งขัน 7 อินนิง หรือจำกัดเวลาแข่งขันจำนวน 1 ชั่วโมง 30 นาที ยกเว้นนัดชิงชนะเลิศ (Grand Final) ให้ทำการแข่งขัน 7 อินนิง หรือจำกัดเวลาแข่งขันจำนวน 2 ชั่วโมง

6.2 กรณีเกิดเหตุสุดวิสัยทำให้ไม่สามารถดำเนินการแข่งขันต่อไปได้ ให้ผู้ตัดสินคงผลการเล่นและเวลาที่ทำการแข่งขันนั้นไว้ โดยให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันพิจารณา และแจ้งให้ผู้จัดการทีม หรือผู้แทนทีมทราบ กำหนดวันและเวลาในการดำเนินการแข่งขันต่อไปให้สมบูรณ์ ยกเว้นได้ทำการแข่งขันไปแล้ว 3 อินนิงเป็นต้นไป ให้ถือว่าการแข่งขันนั้นสมบูรณ์ โดยให้พิจารณาผลการแข่งขันจากอินนิงที่สมบูรณ์



6.3 การสิ้นสุดการแข่งขันจากผลต่างของคะแนน

6.3.1 ในอินนิงที่ 3 ถ้าทีมใดมีคะแนนนำคู่แข่งตั้งแต่ 15 รันขึ้นไป ให้ถือว่า
การแข่งขันสิ้นสุด

6.3.2 ในอินนิงที่ 4 ถ้าทีมใดมีคะแนนนำคู่แข่งตั้งแต่ 10 รันขึ้นไป ให้ถือว่า
การแข่งขันสิ้นสุด

6.3.3 ตั้งแต่อินนิงที่ 5 เป็นต้นไป ถ้าทีมใดมีคะแนนนำคู่แข่งตั้งแต่ 7 รันขึ้นไป
ให้ถือว่าการแข่งขันสิ้นสุด

6.4 กรณีทำการแข่งขันครบ 7 อินนิง หรือเวลาของการแข่งขันหมดลง ผลของคะแนน
การแข่งขันเท่ากัน ให้นำกติกาการเล่นไทเบรก (Tie breaker) มาใช้ทำการแข่งขันจนสิ้นสุด

6.5 ผู้ฝึกสอน

6.5.1 ผู้ฝึกสอนต้องแต่งกายให้เรียบร้อยหรือสวมชุดแข่งขันที่มีสีเดียวกับสีของทีม
รวมถึงการสวมรองเท้าที่เหมาะสม และผู้ฝึกสอนชายต้องสวมหมวกถ้าผู้ฝึกสอนสวมหมวกแตกต่างจากนักกีฬา
จะต้องได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสินประจำเพลต

6.5.2 ผู้ฝึกสอนด้านเบสหนึ่งและด้านเบสสาม ต้องอยู่ภายในเขตผู้ฝึกสอนที่กำหนด
ไว้เท่านั้น สำหรับกรณีกเว้นในการออกจากเขตผู้ฝึกสอน สามารถกระทำได้ในกรณีต่อไปนี้

6.5.2.1 ให้สัญญาณผู้วิ่งสไลด์

6.5.2.2 ให้สัญญาณผู้วิ่งเคลื่อนไปข้างหน้า

6.5.2.3 ให้สัญญาณผู้วิ่งกลับไปเบส

6.5.2.4 เคลื่อนที่ให้พ้นจากการเล่นและไม่รบกวนการเล่นของผู้เล่นฝ่ายรับ

6.5.2.5 ถ้าผู้ฝึกสอนออกจากเขตผู้ฝึกสอนและผู้ตัดสินได้พิจารณาแล้ว
เห็นว่ามีเจตนาพูดหรือส่งสัญญาณให้ผู้ตี ผู้ตัดสินจะลงโทษโดยปรับเป็นการขอเวลานอกของทีมฝ่ายรุก (หากใน
อินนิงนั้นทีมฝ่ายรุกได้มีการขอเวลานอกไปแล้ว จะส่งผลให้เป็นการขอเวลานอกเกินสิทธิ์ กรณีนี้ผู้ฝึกสอน
จะต้อง ถูกไล่ออกจากการแข่งขัน)

6.5.3 ผู้ฝึกสอนประจำเบสต้องปรึกษา พุดคุย หรือสื่อสารกับสมาชิกทีมของทีม
ตนเองเท่านั้น

6.5.4 ผู้ฝึกสอนที่อยู่ในเขตผู้ฝึกสอนมีอุปกรณ์ได้เฉพาะสมุดบันทึกผล ปากกาหรือ
ดินสอ และอุปกรณ์ช่วยนับ (Indicator) อุปกรณ์ทั้งหมดมีไว้เพื่อเก็บข้อมูลและบันทึกผลการแข่งขันเท่านั้น

6.5.5 ผู้ฝึกสอนต้องไม่ใช้วาจาที่ไม่เหมาะสม ที่มีผลในทางลบต่อผู้เล่น ผู้ตัดสินหรือ
ผู้ชม

6.6 ผู้ตี

6.6.1 ผู้ตีต้องเข้าอยู่ในเขตผู้ตีภายในเวลา 10 วินาที หลังจากผู้ตัดสินเพลตขาน
“เพลย์บอล”

6.6.2 หลังจากผู้ตีอยู่ในเขตผู้ตี ระหว่างการพิตซ์แต่ละครั้ง ขณะที่รับสัญญาณหรือ
ฝึกซ้อมเหวี่ยงไม้ตีเท้าของผู้ตีต้องอยู่ในเขตผู้ตีอย่างน้อยหนึ่งข้าง สำหรับกรณีกเว้นในการออกจากเขตผู้ตี
สามารถกระทำได้ในกรณีต่อไปนี้

6.6.2.1 ผู้ตี ตีลูกบอลที่ถูกพิตซ์มาเป็นแฟร์บอลหรือฟาวล์บอล

6.6.2.2 ผู้ตีเหวี่ยงไม้ตีทำสแล็ปฮิตหรือเหวี่ยงไม้ตีแล้วยั้งไว้ (Check Swing)



ถูกผู้ตี

6.6.2.3 ผู้ตีถูกบังคับให้ออกจากเขตผู้ตี เนื่องจากลูกบอลที่ถูกพิตซ์มาอาจ

6.6.2.4 โวลต์พิตซ์หรือพาสต์บอล

6.6.2.5 มีการเล่น (พยายามทำเอาท์) ที่โฮมเพลต

6.6.2.6 ผู้ตัดสินชาน “โทม”

6.6.2.7 พิตเซอร์ออกจากเขตพิตเซอร์ หรือแคตเซอร์ออกจากเขตแคตเซอร์

6.6.2.8 หลังจากพิตเซอร์ พิตซ์เป็น “บอล” 3 ครั้ง ลูกต่อมาพิตเซอร์ พิตซ์

มาเป็น “สไตรค์” แต่ผู้ตีคิดว่าเป็น “บอล”

6.7 การเข้าที่นั่งพักนักกีฬา ให้สิทธิ์ทีมรุกก่อนเข้าที่นั่งพักข้างสนามแข่งขันด้านเบสหนึ่ง และทีมรับก่อนเข้าที่นั่งพักข้างสนามแข่งขันด้านเบสสาม

6.8 การส่งรายชื่อก่อนการแข่งขัน ให้ผู้จัดการทีมหรือผู้ฝึกสอน ส่งใบแสดงลำดับการขึ้นตี (Lineup Card) ซึ่งระบุชื่อ หมายเลขเสื้อ ตำแหน่งที่เล่น รวมทั้งชื่อและหมายเลขเสื้อของผู้เล่นสำรองต่อผู้ตัดสินก่อนกำหนดเวลาเริ่มการแข่งขันอย่างน้อย 15 นาที

6.9 กรรมการผู้ตัดสินให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาซอฟท์บอล

ข้อ 7 วิธีจัดการแข่งขัน

7.1 กรณีมีจำนวนทีมสมัครแข่งขันไม่เกิน 5 ทีม ให้จัดการแข่งขันดังนี้

7.1.1 ถ้ามีจำนวน 3 ทีม ให้ทำการแข่งขันแบบพบกันหมด 2 ครั้ง (Double Round Robin) นับคะแนนรวมทั้งหมดที่ได้ ทีมที่ได้คะแนนมากที่สุดเป็นอันดับที่ 1 คะแนนรองลงมาเป็น อันดับที่ 2 และ 3 ตามลำดับ หากทีมใดมีคะแนนรวมเท่ากันให้พิจารณาจัดอันดับตามข้อ 9.4

7.1.2 ถ้ามีจำนวน 4 - 5 ทีม ให้ทำการแข่งขันแบบพบกันหมด (Round Robin) นับคะแนนรวมทั้งหมดที่ได้ นำมาจัดอันดับเพื่อเข้าไปแข่งขันในรอบสุดท้าย (Page System) โดยให้ทีมที่ได้ อันดับที่ 1 และ 2 ทำการแข่งขันกันเป็นคู่แรก และทีมที่ได้อันดับที่ 3 และ 4 ทำการแข่งขันกันเป็นคู่ถัดไป หากทีมใดมีคะแนนรวมเท่ากันให้พิจารณาจัดอันดับตามข้อ 9.4

7.2 กรณีมีจำนวนทีมสมัครแข่งขัน 6 - 8 ทีม ให้แบ่งทีมออกเป็น 2 สาย และทำการแข่งขันรอบแรกแบบพบกันหมดในแต่ละสาย นำมาจัดอันดับเพื่อเข้าไปแข่งขันในรอบสุดท้าย (Page System) โดยให้ทีมที่ได้อันดับที่ 1 ของแต่ละสายทำการแข่งขันกันเป็นคู่แรก และทีมที่ได้อันดับที่ 2 ของแต่ละสายทำการแข่งขันกันเป็นคู่ถัดไป หากทีมใดมีคะแนนรวมเท่ากันให้พิจารณาจัดอันดับตามข้อ 9.4

สำหรับการพิจารณาแบ่งทีมออกเป็น 2 สาย ให้ดำเนินการดังนี้

จำนวนทีม	สาย A	สาย B
6 ทีม	3	3
7 ทีม	3	4
8 ทีม	4	4

7.3 กรณีมีจำนวนทีมสมัครแข่งขันมากกว่า 8 ทีม ให้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาซอฟท์บอล



7.4 กรณีทีมที่ได้ทำการแข่งขันในรอบสุดท้าย (Page System) แต่ไม่ได้ทำการแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ (Grand Final) มีจำนวน 2 ทีม ให้ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2 ร่วมกัน

ข้อ 8 อุปกรณ์และเครื่องแต่งกายที่ใช้ในการแข่งขัน

8.1 สนาม อุปกรณ์สนามและลูกซอฟท์บอล ที่ใช้ในการแข่งขันให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาซอฟท์บอล

8.2 นักกีฬาต้องสวมชุดแข่งขันที่เหมาะสม มีสีและแบบเดียวกันทั้งทีม มีหมายเลขที่เห็นได้ชัดเจน และผู้เล่นประเภททีมชายต้องสวมหมวกขณะที่เล่นเป็นฝ่ายรับ

8.3 ไม่อนุญาตให้นักกีฬาสวมรองเท้าที่มีพื้นเป็นใบโลหะลงแข่งขัน

8.4 อุปกรณ์และเครื่องแต่งกายอื่น ๆ ที่นอกเหนือจากข้อ 8.1, 8.2 และ 8.3 ให้เป็นไปตามข้อ 2 ของระเบียบนี้

ข้อ 9 การให้คะแนน และการพิจารณาจัดอันดับทีม

9.1 ทีมชนะได้ 3 คะแนน

9.2 ทีมแพ้ได้ 1 คะแนน

9.3 ทีมแพ้ได้ 0 คะแนน ในกรณีที่ทีมถูกปรับเป็นแพ้ เนื่องจากไม่มีความพร้อมและสามารถทำการแข่งขันตามกติกาหลังจากกรรมการขานเริ่มการแข่งขัน (Line Up) ไปแล้ว 15 นาที ให้ทีมแข่งขันที่ไม่มีความพร้อมนั้นแพ้ และให้ทีมคู่แข่งที่มีความพร้อมชนะผ่าน โดยมีผลการแข่งขันเป็น 7 ต่อ 0 รัน

9.4 การพิจารณาจัดอันดับทีม ในกรณีที่ทีมมีคะแนนเท่ากันให้ดำเนินการตามลำดับ ดังนี้

9.4.1 ถ้ามีทีมที่ได้คะแนนเท่ากันจำนวน 2 ทีม ให้ทีมที่ชนะในรอบนั้นเป็นทีมที่ได้อันดับดีกว่า

9.4.2 ถ้ามีทีมที่ได้คะแนนเท่ากันมากกว่า 2 ทีม ให้มีการจัดอันดับของทีม โดยพิจารณาจากจำนวนรันที่เสียทั้งหมดของคู่แข่งในรอบนั้น ทีมที่มีจำนวนรันเสียน้อยกว่าถือเป็นทีมที่มีอันดับดีกว่า หากจำนวนรันที่เสียยังเท่ากันอีกให้พิจารณา ดังนี้

9.4.2.1 กรณีจัดอันดับแล้ว แต่ยังมีคู่แข่งจำนวน 2 ทีมที่มีรันเสียทั้งหมดเท่ากัน ให้พิจารณาตามข้อ 9.4.1 เพื่อจัดเรียงอันดับเป็นที่ยุติ

9.4.2.2 กรณีจัดอันดับแล้ว แต่ยังมีคู่แข่งจำนวนมากกว่า 2 ทีมที่มีรันเสียทั้งหมดเท่ากัน ให้ใช้การจับสลากเพื่อจัดเรียงอันดับเป็นที่ยุติ

ข้อ 10 กำหนดการแข่งขัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาซอฟท์บอลเป็นผู้กำหนดวัน เวลา และสถานที่ในการแข่งขัน ซึ่งอาจเปลี่ยนแปลงได้เมื่อมีเหตุจำเป็น

ข้อ 11 ผู้เข้าแข่งขัน ทีมใดไม่ลงแข่งขันตามวันเวลาที่กำหนดโดยไม่มีเหตุอันควร หรือผลออกจากการแข่งขันที่กำลังดำเนินอยู่ให้ “ปรับเป็นแพ้” ในกรณีดังกล่าวให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาซอฟท์บอล รายงานคณะกรรมการบริหารกีฬาสีสามัคคี พิจารณาโทษตามข้อ 26 แห่งข้อบังคับคณะกรรมการบริหารกีฬาสีสามัคคี สังกัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาสีสามัคคี สังกัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม ครั้งที่ 47 พ.ศ. 2567

ข้อ 12 การประท้วงให้กระทำภายใน 4 ชั่วโมง หลังการแข่งขันเสร็จสิ้นและให้เป็นไปตาม ข้อ 22 ข้อ 23 และข้อ 24 แห่งข้อบังคับคณะกรรมการบริหารกีฬาสีสามัคคี สังกัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาสีสามัคคี สังกัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม ครั้งที่ 47 พ.ศ. 2567



ข้อ 13 รางวัลการแข่งขัน

13.1 รางวัลที่ 1 เหรียญชูบทองและเกียรติบัตร

13.2 รางวัลที่ 2 เหรียญชูบเงินและเกียรติบัตร

13.3 รางวัลที่ 3 เหรียญชูบทองแดงและเกียรติบัตร

13.4 โล่รางวัลและเกียรติบัตร สำหรับนักกีฬาดีเด่นชายและหญิงรวม 2 รางวัล

ข้อ 14 ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาซอฟท์บอลเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา

ข้อ 15 ให้ประธานกรรมการอำนวยการรักษาการตามระเบียบนี้

ประกาศ ณ วันที่ 2 ตุลาคม พ.ศ. 2567



(นายชัยพล พลรัตน์)

ประธานคณะกรรมการบริหารการแข่งขันกีฬาสาธิตสามัคคี
สังกัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม
ครั้งที่ 47 พ.ศ. 2567



(นายมานพ สอนศิริ)

ประธานคณะกรรมการบริหารการแข่งขันกีฬาสาธิตสามัคคี
สังกัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม
ครั้งที่ 47 พ.ศ. 2567

